



**SICIT**  
Semana de Iniciação  
Científica e Tecnológica

25 a 29 de setembro de 2017  
Engenharias e Computação

 Universidade de Itaúna

## Detecção de Sinapses e Realidade Virtual: Novo Grau de Imersão

Raphael Schmitt de Oliveira Santos<sup>1</sup>

Marco Túlio A. N. Rodrigues<sup>2</sup>

**Resumo:** Este trabalho apresenta um modelo de sistema analisador de sinais neurais para ambientes de realidade virtual. O método proposto tem como principal objetivo quebrar as atuais barreiras que impedem os usuários de terem uma maior imersão em ambientes de RV (Realidade Virtual), uma vez que a maioria dos métodos utilizam controles físicos na interação do jogador com o ambiente, fazendo com que o usuário não perca a consciência do que é real e o que é virtual, tendo assim uma quebra do conceito principal da Realidade Virtual. Com este trabalho além de melhorar a experiência dos usuários ao utilizarem dos softwares de RV (Realidade Virtual) irá também ajudar aqueles que possuem limitações físicas a adentrar no mesmo, já que a maior parte dos métodos hoje utilizados faz com que não seja possível.

**Palavras-chave:** EEG (Eletroencefalografia). Brain Computer Interface. Realidade Virtual.

<sup>1</sup> Ciência da Computação, Bacharelado, Universidade de Itaúna, raphaelschmitt@hotmail.com.

<sup>2</sup> Ciência da Computação, Doutorado, UIT, tulio.rodrigues@gmail.com.